



Marea Alta

(La marea está alta.)

El coste para que el Keyraken avance es de 6 🟡 por jugador.

Después de que el Keyraken avance, baja la marea.

Mientras el Keyraken deba luchar contra la corriente, tal vez tengamos una oportunidad.

© 2021 FFG

Monztre

000

El Keyraken



Marea Baja

(La marea está baja.)

El coste para que el Keyraken avance es de 3  por jugador.

Omni: Vuestro equipo pierde un total de 2  por jugador como grupo. Si lo hacéis, subid la marea.

© 2021 FFG

Monztre

000

El Keyraken